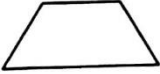
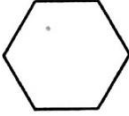




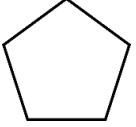
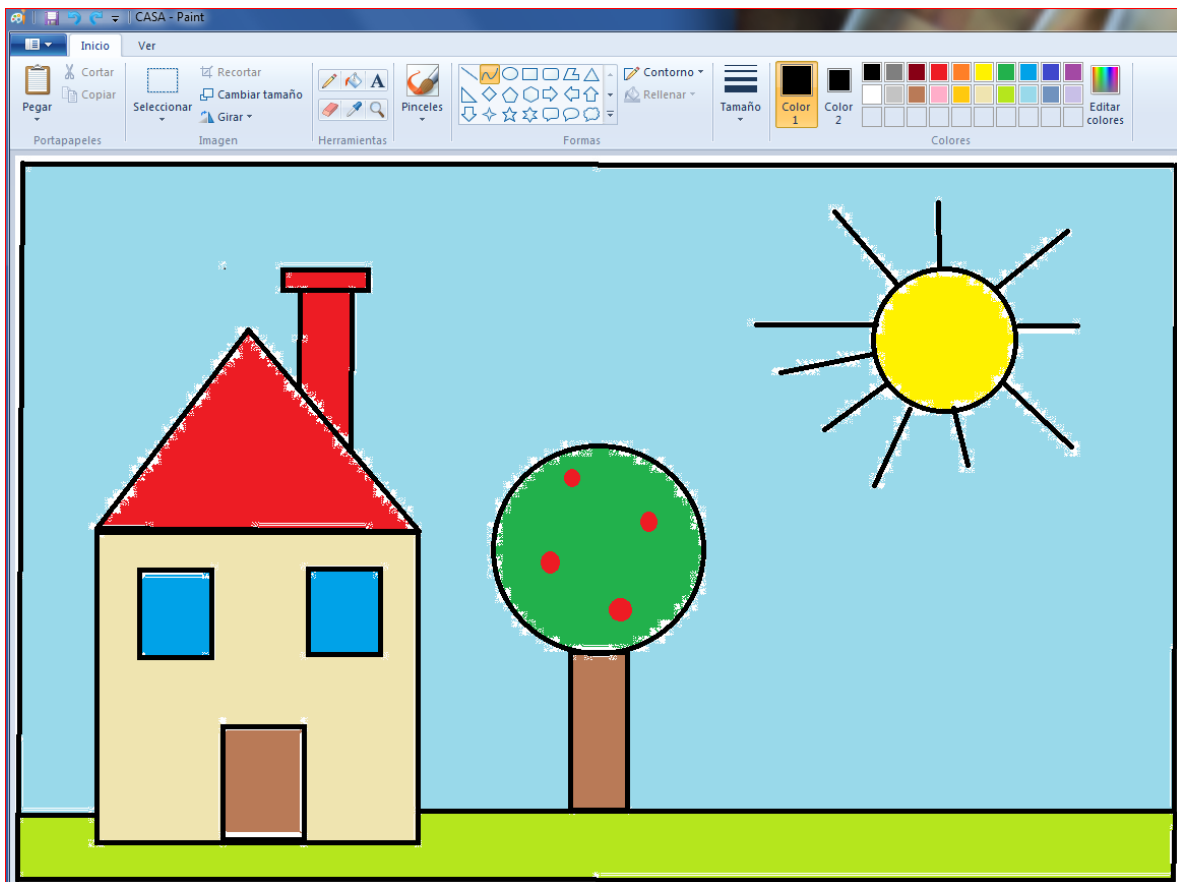


1. Grado: 2º Primaria Materia: Computación Maestra: Rocio Fecha: 1 de Junio
2. Título: Figuras Geométricas
3. Explicación: Contesta la siguiente tabla y coloréala.

**-Contesta la siguiente tabla.**

Figura							
Nombre							
Número de lados							
Número de vértices							

1. Grado: 2º Primaria Materia: Computación Maestra: Rocio Fecha: 8 de Junio
2. Título: FIGURAS GEOMETRICAS EN PAINT
3. Explicación: Dibuja y colorea una casa con figuras geométricas en Paint.  
Esto nos ayuda a mantener el control del mouse y tener los movimientos más precisos.
4. Ejemplo:



1. Grado: 2º Primaria Materia: Computación Maestra: Rocio Fecha: 15 de Junio
2. Título: Cuenta de 10 en 10
3. Explicación: Tarea # 1

En los números hay regularidades que ayudan a calcular mentalmente con mayor facilidad. Por ejemplo, si cuentas de 10 en 10 empezando por el 1 notarás que todas las decenas terminan en 0.

10 diez	60 sesenta
20 veinte	70 setenta
30 treinta	80 ochenta
40 cuarenta	90 noventa
50 cincuenta	100 cien

**Completa los números y **colorea** los que terminan en 0**

									10
									20
									100

NOTA: PARA ENTREGAR TUS TAREAS TODAS DEBEN LLEVAR TU NOMBRE COMPLETO Y GRADO

